

VINÍCIUS ANDREY

Engenheiro de Software Back-end | Node.js | TypeScript | AWS

vcarvalho.code@gmail.com | (11) 97761-6017 | São Caetano do Sul | linkedin.com/in/viniciusandrey | viniciusandrey.cloud

OBJETIVO

Atuar como Engenheiro de Software Back-end, contribuindo no desenvolvimento de APIs e microsserviços escaláveis com Node.js, TypeScript, Java e AWS, aplicando experiência em sistemas financeiros, arquitetura serverless e aplicações críticas em produção.

RESUMO PROFISSIONAL

Engenheiro de Software Back-end com experiência profissional no desenvolvimento de APIs e microsserviços utilizando Node.js, TypeScript, Java, MongoDB e AWS. Atuação em arquitetura serverless, sistemas financeiros e ERP previdenciário com regras de negócio complexas. Experiência com AWS Lambda, SQS, S3, CloudFront, Jest, CI/CD, otimização de performance e sustentação de aplicações críticas em produção.

PRINCIPAIS COMPETÊNCIAS

Node.js • TypeScript • JavaScript • Java • Spring Boot • APIs REST • Microsserviços • AWS • Lambda • SQS • S3 • CloudFront • MongoDB • Jest • Docker • CI/CD • GitHub Actions • IA

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

F3 Capital

Nov/2025 –
Ago/2026

Engenheiro de Software Júnior

- Desenvolvimento e manutenção de APIs e microsserviços com Node.js, TypeScript, MongoDB e arquitetura AWS Serverless em sistemas financeiros e previdenciários utilizados em produção.
- Desenvolvimento completo de um serviço de criação e invalidação de cache com AWS Lambda, SQS, S3 e CloudFront, alcançando melhoria de aproximadamente 12x no desempenho das aplicações.
- Desenvolvimento de microsserviços relacionados a movimentações financeiras e integração assíncrona para envio de e-mails utilizando arquitetura orientada a eventos e filas.
- Otimização de consultas e aggregation pipelines no MongoDB, com foco em reduzir processamento desnecessário e melhorar a performance de serviços backend.
- Implementação de testes unitários e de integração com Jest para aumentar a confiabilidade de fluxos críticos e reduzir riscos em alterações de regras de negócio.
- Participação no desenho e evolução da arquitetura de microsserviços, revisões de código e definição de soluções seguindo princípios de Clean Architecture, SOLID e Clean Code.
- Desenvolvimento de funcionalidades desde o refinamento técnico e definição da solução até implementação, entrega e sustentação em produção.
- Atuação temporária como referência técnica da squad durante transição de liderança, apoiando a organização técnica do time, alinhamento com stakeholders e continuidade das entregas.

F3 Capital

Fev/2025 – Nov/2025

Engenheiro de Software Back-end - Estágio

- Desenvolvimento e manutenção de microsserviços serverless utilizando Node.js, JavaScript, TypeScript, MongoDB, AWS Lambda e Serverless Framework.
- Participação na migração de serviços legados de JavaScript para TypeScript, aumentando padronização, tipagem e manutenibilidade do código.
- Remodelagem de estruturas e collections MongoDB, incluindo análise de impacto entre microsserviços e otimização de aggregation pipelines.
- Correção de bugs, refatoração de código legado e resolução de incidentes em produção em serviços críticos do ERP previdenciário.
- Participação na evolução de bibliotecas internas e automações de CI/CD, reduzindo trabalhos manuais no processo de desenvolvimento e entrega.
- Participação em refinamentos técnicos, decisões de arquitetura, pair programming e desenvolvimento colaborativo com engenheiros plenos e sêniores em regras financeiras e previdenciárias complexas.

FORMAÇÃO

São Paulo Tech School - SPTech

Bacharelado em Ciência da Computação - Início: Jan/2024 Término: Dez/2027

ETEC Jorge Street

Curso Técnico Informática para internet – Início: Jan/2021 Término: Dez/2023

TECNOLOGIAS

Back-end: Node.js, TypeScript, JavaScript, APIs REST, Microsserviços, Serverless Framework

Cloud e DevOps: AWS, Lambda, SQS, S3, CloudFront, Docker, GitHub Actions, CI/CD, Git

Banco de Dados: MongoDB, Aggregation Pipeline, MySQL, SQL Server

Testes: Jest, Testes Unitários, Testes de Integração

Outras tecnologias: Java, Spring Boot, Python

Engenharia de Software: Clean Architecture, SOLID, Clean Code, Estruturas de Dados, Algoritmos